



Schau dir  
das Video an!

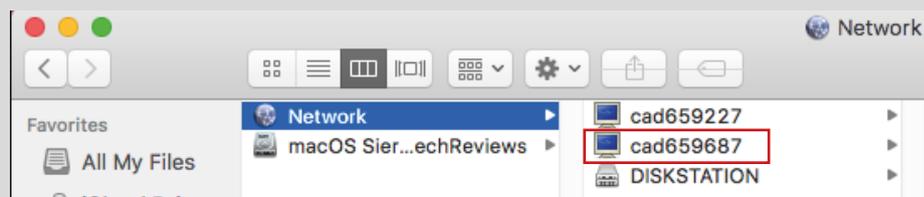
## Remoteverbindung zum RenderCube® vom Apple Mac

# 1



Verbinde den RenderCube mit Stromkabel und Netzwerk und schalte ihn ein. Über deinen Router erhält der RenderCube automatisch eine IP Adresse.

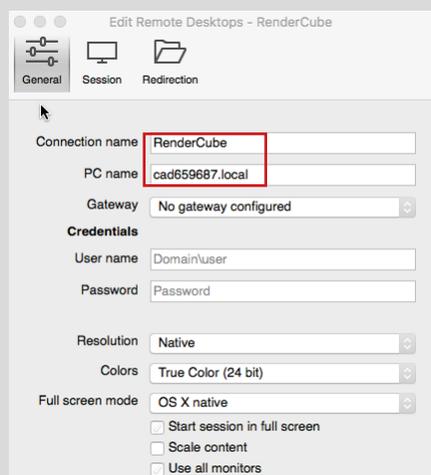
# 2



Der RenderCube wird automatisch erkannt und erscheint unter „Netzwerk“ im Finder. Merke dir den Computernamen, du erkennst ihn an **cadSeriennummer**. Du benötigst den Computernamen für den nächsten Schritt.

# 3

Lade die App „Microsoft Remote“ (App Store) und starte sie. Trage einen beliebigen Namen unter „Connection name“ ein und füge den Computerputernamen in das Feld „PC name“ im Format **cadSeriennummer.local** ein. Starte nun die Remoteverbindung. Log dich ein mit **CADuser** und **CADnetwork**.



Anmeldeinformationen für  
den Remotzugriff:  
Benutzer: **CADuser**  
Kennwort: **CADnetwork**



Watch the Video!

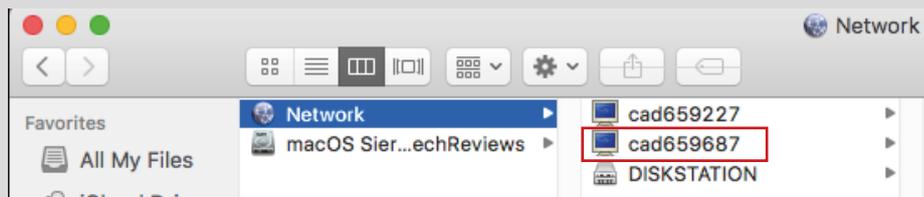
## Remoteconnection to RenderCube® from Apple Mac

# 1



Connect the RenderCube with power cord and network and switch it on. Your RenderCubes gets automatically an DHCP IP address from your router.

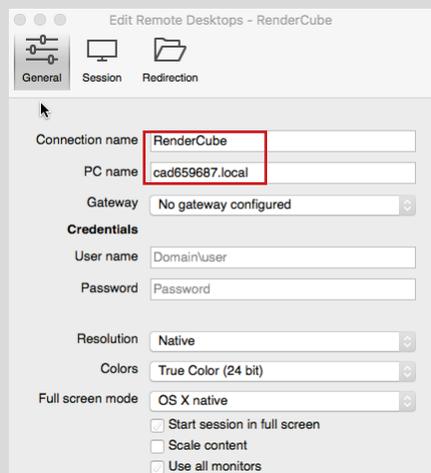
# 2



The RenderCube is recognized as computername **cadSerialnr** in Finder - Network on your Mac. Please note the Computernamen you will need them for the next step.

# 3

Load and launch the App „Microsoft Remote“ (App Store). Fill in a description as „Connection name“ and fill in the computername followed by .local in „PC name“ so it looks like **cadSerialnr.local**  
Now launch the Remotesession. Login with **CADuser** and **CADnetwork** as PW.



Login Credentials:  
User: **CADuser**  
Password: **CADnetwork**